

**Aula:** Le [Polo Did. Ing. via Gradenigo 6A]

**Periodo didattico:** Primo Semestre 2015/2016

**Orario delle lezioni visualizzato:** Primo Semestre

	lunedì	martedì	mercoledì	giovedì	venerdì	sabato
08:15-09:15		<b>Telecommunication Networks - Reti di telecomunicazioni</b> <i>Andrea Zanella</i>	<b>Basi di dati</b> <i>Giorgio Maria Di Nunzio</i>	<b>Computational electrical engineering - elettrotecnica computazionale</b> <i>Piergiorgio Alotto</i>	<b>Impianti di produzione dell'energia elettrica</b> <i>Roberto Caldon</i>	
09:15-10:15		<b>Telecommunication Networks - Reti di telecomunicazioni</b> <i>Andrea Zanella</i>	<b>Basi di dati</b> <i>Giorgio Maria Di Nunzio</i>	<b>Computational electrical engineering - elettrotecnica computazionale</b> <i>Piergiorgio Alotto</i>	<b>Impianti di produzione dell'energia elettrica</b> <i>Roberto Caldon</i>	
10:15-11:15	<b>Sistemi distribuiti</b> <i>Carlo Ferrari</i>	<b>Elettronica analogica</b> <i>Leopoldo Rossetto</i>	<b>Calcolo parallelo</b> <i>Gianfranco Bilardi</i>	<b>Sistemi energetici</b> <i>Andrea Lazzaretto</i>	<b>Gestione strategica delle organizzazioni</b> <i>Moreno Muffatto</i>	
11:15-12:15	<b>Sistemi distribuiti</b> <i>Carlo Ferrari</i>	<b>Elettronica analogica</b> <i>Leopoldo Rossetto</i>	<b>Calcolo parallelo</b> <i>Gianfranco Bilardi</i>	<b>Sistemi energetici</b> <i>Andrea Lazzaretto</i>	<b>Gestione strategica delle organizzazioni</b> <i>Moreno Muffatto</i>	
12:15-13:15	<b>Azionamenti elettrici</b> <i>Silverio Bolognani</i>	<b>Game theory - Teoria dei giochi</b> <i>Leonardo Badia</i>	<b>Elettronica analogica</b> <i>Leopoldo Rossetto</i>	<b>Telecommunication Networks - Reti di telecomunicazioni</b> <i>Andrea Zanella</i>	<b>Mathematical programming - Programmazione matematica</b> <i>Michele Monaci</i>	
13:15-14:15	<b>Azionamenti elettrici</b> <i>Silverio Bolognani</i>	<b>Game theory - Teoria dei giochi</b> <i>Leonardo Badia</i>	<b>Elettronica analogica</b> <i>Leopoldo Rossetto</i>	<b>Telecommunication Networks - Reti di telecomunicazioni</b> <i>Andrea Zanella</i>	<b>Mathematical programming - Programmazione matematica</b> <i>Michele Monaci</i>	
14:15-15:15	<b>Fondamenti di automatica</b> <i>Augusto Ferrante</i>	<b>Dati e algoritmi 2</b> <i>Gianfranco Bilardi</i>	<b>Dati e algoritmi 2</b> <i>Gianfranco Bilardi</i>	<b>Matematica discreta e probabilita'</b> <i>Alberto Tonolo</i>		
15:15-16:15	<b>Fondamenti di automatica</b> <i>Augusto Ferrante</i>	<b>Dati e algoritmi 2</b> <i>Gianfranco Bilardi</i>	<b>Dati e algoritmi 2</b> <i>Gianfranco Bilardi</i>	<b>Matematica discreta e probabilita'</b> <i>Alberto Tonolo</i>		

16:15-17:15	<b>Electronica industriale</b> <i>Paolo Tenti</i>	<b>Power electronics 1 - Electronica per l'energia 1</b> <i>Giorgio Spiazzi</i>	<b>Elementi di ingegneria del software</b> <i>Enoch Peserico</i>	<b>Elementi di fisica 2</b> <i>Giuseppe Vallone</i>		
17:15-18:15	<b>Electronica industriale</b> <i>Paolo Tenti</i>	<b>Power electronics 1 - Electronica per l'energia 1</b> <i>Giorgio Spiazzi</i>	<b>Elementi di ingegneria del software</b> <i>Enoch Peserico</i>	<b>Elementi di fisica 2</b> <i>Giuseppe Vallone</i>		
18:15-19:15						

Nome insegnamento	Crediti	Professori	Assistenti alla docenza
Azionamenti elettrici	9	S. Bolognani	
Basi di dati	9	G. Di Nunzio	
Calcolo parallelo	9	G. Bilardi	
Computational electrical engineering - elettronica computazionale	9	P. Alotto	
Dati e algoritmi 2	9	G. Bilardi	
Elementi di fisica 2	6	G. Vallone	
Elementi di ingegneria del software	6	E. Peserico	
Electronica analogica	9	L. Rossetto	
Electronica industriale	9	P. Tenti	
Fondamenti di automatica	9	A. Ferrante	
Game theory - Teoria dei giochi	6	L. Badia	
Gestione strategica delle organizzazioni	9	M. Muffatto	
Impianti di produzione dell'energia elettrica	6	R. Caldon	
Matematica discreta e probabilita'	9	A. Tonolo	
Mathematical programming - Programmazione matematica	9	M. Monaci	
Power electronics 1 - Electronica per l'energia 1	9	G. Spiazzi	
Sistemi distribuiti	9	C. Ferrari	
Sistemi energetici	9	A. Lazzaretto	
Telecommunication Networks - Reti di telecomunicazioni	9	A. Zanella	